

## REGLAMENTO DE LIGAS ADEMEBA (2011-2015)

1).- **Objetivo:** Lograr unidad fortalecimiento y una mejor competencia y una sana convivencia entre los niños y niñas, jóvenes, adultos y Padres de Familia, para propiciar, a través del deporte, una formación más completa como personas. Somos la primera liga en el país que en sus diferentes ligas se organizan para hacer un solo torneo en todas las categorías y ramas.

2).- Las Ligas están formadas por un cuerpo directivo (ASAMBLEA GENERAL) integrado por un Presidente, Vicepresidente, Secretario, Tesorero, Comisionados de divisiones, (torneo y arbitraje) Los cargos son honorarios.

3).- **CATEGORIAS Y RAMAS:** (para el torneo 2011-12)

- ESCUELITA 05-06**
- MICRO 03-04**
- INF. MENOR 01-02**
- INF. MAYOR 00**
- PASARELA 98-99**
- CADETES 96-97**
- ELITE 94-95**
- Universitaria (de 93 a 84)**
- 1ª. libre.**

TODAS EN SUS 2 RAMAS VARONIL Y FEMENIL.

4).- **TIEMPOS.-** Los juegos serán divididos en 4 cuartos de 10 min. Parando el cronómetro, en tiempo fuera y tiro libre (para todas las categorías).

5).- **FORFAIT.- El tiempo máximo de espera para el inicio de un partido será de 15 min. Para el primer turno únicamente, para los demás no habrá tiempo de espera.** El mínimo de jugadores para poder iniciar un partido es de **5 jugadores** para todas las Categorías. Si no se completa el número requerido no se jugará el partido. 2 forfait será dado de baja.

6).- **FIANZA.-**

7) Las cuotas de inscripción por equipo serán las siguientes:

<b>ESCUELITA 05-06</b>	<b>\$400</b>	
<b>MICRO 03-04</b>	<b>\$650</b>	
<b>INF. MENOR 01-02</b>	<b>\$650</b>	
<b>INF. MAYOR 00</b>	<b>\$650</b>	
<b>PASARELA 98-99</b>	<b>\$700</b>	
<b>CADETES 96-97</b>	<b>\$700</b>	
<b>ELITE 94-95</b>	<b>\$700</b>	
<b>Universitaria (de 93 a 84)</b>	<b>\$700</b>	<b>\$700</b>
<b>1ª. libre.</b>	<b>\$800</b>	



Esta cuota incluye: Inscripción, premiación, gastos de papelería y otros.

8).- INSCRIPCIONES.- **El Pago total de Inscripción** deberá ser cubierto en su totalidad antes de la cuarta jornada del torneo.

Los pagos deberán hacerse directamente a las Ligas según los acuerdos y las disposiciones de cada una de ella.

9).- EQUIPOS:

a).- Deberán solicitar su ingreso a la Liga y serán tomados en cuenta únicamente si cubren su inscripción en tiempo y forma.

b).- Pagarán la cuota de inscripción correspondiente que incluye: inscripción del equipo, premiación, papelería en general y otros.

c).- Registrar a sus jugadores, en lugar que se les indicará y pagar sus membrecías para poder jugar los torneos.

d).- Tendrán un tiempo de espera de 15 minutos (esto será únicamente durante el primer juego de cada jornada), para que el equipo se presente a su partido.

e).- Deberán registrar a un entrenador y dos auxiliares como máximo.

f).- **Todos los equipos** en todas las categorías jugarán con un mínimo de 8 jugadores en escuelita, de 10 en micro, infantil menor, infantil mayor y pasarela y libre en todas las demás categorías.

g).- Los equipos podrán participar con menos jugadores de lo reglamentario, su participación será de invitados, sus juegos no contarán para la tabla de posición general.

h).- Cuando uno o los dos equipos infringen el reglamento en un partido, perderá o perderán el juego (cero puntos), en los siguientes casos:

- Por no tener números en el uniforme adelante y atrás
- Por no tener uniformes iguales.
- Por no presentar cédula.
- Por jugar con menos jugadores de lo reglamentario.
- Por tener números repetidos.
- Cuando el que dirija el juego no esté registrado en la cédula.
- Si no presenta la cédula al inicio del juego.

i).- No se aceptarán justificantes médicos, si el equipo juega con menos jugadores por esta razón perderán el partido.

j).- **Baja de un equipo.** En cualquier caso, será reportado a la Asociación, para su conocimiento y respaldo.

- 1) No presentarse a dos partidos o perderlos por inasistencia.
- 2) No haber cubierto el pago de Inscripción, en su totalidad.
- 3) Suplantación de algún jugador.
- 4) Jugadores pasados de edad, sin previo aviso (cachirules).

10).- JUGADORES:

**Los jugadores para poder jugar el torneo, deberán presentarse desde la primera jornada**, con su membrecía o en su defecto cedula de registro.

a).- Nuevo ingreso deberán presentar para su Registro, **Acta de nacimiento**



**original o copia certificada y una copia simple para archivo.**

b).- **fotografía electrónica establecida por la EA.**

c).- los incisos; a y b son aplicables para todas las categorías de Olimpiada.

11).- **CANCHAS.-** Los juegos se efectuarán en las canchas de las diferentes ligas o en las que la ASAMBLEA apruebe para tal efecto.

12).- **ALTAS Y BAJAS.-** según los lineamientos de la Constitución de la Asociación.

13).- **SUCURSALES.- Los jugadores del mismo club o institución,** podrán participar en las categorías inmediata superior. (Jugadores refuerzos menores) (Y únicamente en el caso que pertenezca al mismo club, filiales).

Todo club o Institución tendrá derecho a subir y bajar un máximo de 2 jugadores (claro esta refiriéndose a los refuerzos menores) para ser elegibles dentro de sus sucursales en fuerzas inferiores, para esto deberá darlas de alta con el nombre "FILIAL" y su categoría; esto desde el momento de su inscripción. Avisar a la hora de registro con las Membrecías.

14).- **BALONES.-** Los balones con que se jugarán las Ligas serán: MARCA MOLTEN para Escuelita # 3, para Micro e Infantil # 5, para Pasarela y demás femeniles en todas las categorías el #6, por último los Elite, segunda, primera varonil y veteranos # 7.

15).- **UNIFORMES.-** Cada equipo se deberá presentar debidamente uniformado con playeras (**número impreso ó planchado**) y shorts iguales. (**para la cuarta jornada todos los equipos deberán estar uniformados para no perder por infracción al reglamento**)

16).- **PORRA.-** Cada equipo será responsable del comportamiento de su porra, si ésta llegara a interferir con el desarrollo del juego podrá ser sancionada por la Liga de acuerdo al reporte del árbitro, visor y del representante de la Liga.

17).- **INICIO JUEGO.-** Para poder iniciar un partido oficial, los equipos deberán entregar al árbitro la lista de jugadores y cuerpo técnico oficial en la liga 15 minutos antes de iniciar el juego. De no hacerlo corren el riesgo de perder el juego. Solamente podrá dirigir el que aparezca como entrenador. El auxiliar o preparador físico, deberán permanecer sentados junto a los jugadores y no podrán estar parados dirigiendo. Corriendo el riesgo de ser expulsado del terreno de juego.

18).- **INGRESO AL JUEGO.-** Ningún jugador podrá participar en un juego sin estar registrado con membrecía 2011-2012 ("Ademeba Yucatán")

19).- **ARBITRAJE.-** Estará a cargo de la (Ademeba Yucatán) mediante un comisionado para cada división de Liga. El árbitro es la máxima autoridad dentro del campo de juego por lo que se le deberá respetar dentro y fuera del mismo. Los **ENTRENADORES, AUXILIARES, JUGADORES,** sólo podrá dirigirse para alguna observación y/o aclaración, a los **ARBITROS,** en tiempos muertos, medio tiempo o al



final del juego, y de Manera correcta, de no ser así, podrían ser expulsados y ser sancionado por la liga, sanción que podría ser de 1 o 2 juegos de castigo hasta Baja definitiva del Torneo. Durante el desarrollo del juego solamente el **CAPITÁN** podrá hacer observaciones al **ÁRBITRO**.

**EL ARBITRAJE**, será evaluado por la Liga, y por el visor de arbitraje tomando en cuenta los reportes que incluyen entre otros puntos, aplicación de reglamento, disposición del árbitro, explicación al jugador en la marcación, personalidad (no prepotencia), No podrá dialogar con entrenadores más que a manera de saludo (para guardar respeto), esto antes del inicio del juego. Durante el desarrollo del juego no podrá platicar ni hablar por teléfono, deberá estar totalmente concentrado en el desarrollo del partido, para poder ser apoyo de sus compañeros que están en cancha.

20).- **CASTIGOS (EXPULSADOS)**.- Los castigos serán impuestos por el Tribunal de Penas y Sanciones de (ADEMEBA YUCATAN) que se basará en la cédula del árbitro, Reporte del visor y la opinión del representante de la Liga si así lo requiriera, la decisión del Tribunal son **INAPELABLES**. Se basarán en un tabulador de penas que será dado a conocer a los equipos.

a) jugador (a) expulsado(a) por cualquier motivo tendrá un partido como mínimo de castigo.

**b) el jugador, entrenador o Padre De familia que sea suspendido cualquiera que sea el motivo, no podrá jugar o dirigir o participar en ninguna categoría mientras dure su suspensión, deberá estar a una distancia de 50 mts. En caso de no acatar ésta disposición la Liga tomará medidas más drásticas al respecto.**

c) en el caso de bronca o conatos de bronca, que incluya agresiones físicas (golpes), se castigará según reporte y los hechos observados por la liga o el visor de la liga y arbitraje. El castigo será impuesto por el comité de Honor y justicia, de igual manera será **INAPELABLE**.

21).- **PROTESTAS**.- Cuando un equipo vaya a presentar una protesta deberá cubrir los siguientes requisitos:

Que conste en la cédula arbitral que se jugó bajo protesta.

Que en UN TIEMPO MÁXIMO de 48hrs. al final de su partido lleve su protesta por escrito y ampliada a la Liga.

**El equipo que proteste deberá depositar a la Liga la cantidad de \$ 500.00.**

Cuando las protestas sean por edad, la cantidad será por jugador protestado.

Si la protesta es válida el equipo recuperará su depósito, si no es válida perderá la cantidad depositada. En caso de no **RATIFICAR** la protesta en el tiempo establecido de 48hrs. esta quedará **NULA**.

22).- **SISTEMA DE COMPETENCIA**.- **Para todas las categorías:**  
Según el número de equipos por grupos y categorías.

23).- **Comité de Honor y Justicia será conformado por la asamblea general de la Asociación (Ademeba Yucatán).**



24).- Los capitanes de los equipos deberán firmar la cédula arbitral al término del partido, ésta cédula contendrá las alineaciones de los equipos, los puntos, el reporte arbitral y el marcador final del partido. En caso de protesta debe estar señalado C/R (con reporte) en caso de no haber reporte, deberá estar en blanco; deberán estar presentes los 2 capitanes (uno de cada equipo) el capitán raya con una línea el espacio vacío, y firma la hoja.

25).- CAMBIOS.- **Los cambios** de jugadores durante el juego serán según las categorías respetando las reglas FIBA.

26).- CRITERIOS DE DESEMPATE.- En caso de empate en puntos de dos o más equipos, los criterios que se seguirán para el desempate son: a).- mejor diferencia de puntos; b).- mayor número de puntos anotados; c).- resultados entre sí.

El sistema de puntos para el torneo será: juego ganado tres puntos, juego perdido 1 punto, dos puntos en caso de empate (empate, únicamente aplica en las categorías infantiles). Cero puntos en caso de infracción o forfait.

#### 27).- PREMIACION:

**Para todas las categorías:**

1º. Trofeo al equipo.

2º. Trofeo al equipo.

3º. Trofeo al equipo.

Campeón canastero. Trofeo. (Excepto escuelita)

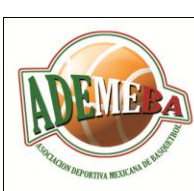
**El campeón canastero** será aquel jugador que durante todas las jornadas acumule la mayor cantidad de puntos encestrados. Y se premiará en todas las categorías (semifinal y final, no se tomarán en cuenta).

28).- En la banca únicamente podrán permanecer jugadores debidamente uniformados y con credencial, o registro de liga, el entrenador y un auxiliar técnico por equipo, quienes deberán contar con su acreditación respectiva (credencial o Liga).

**29.- Todos los acuerdos tomados en la junta previa se respetarán por los demás participantes, ya que fueron tomados en común acuerdo y aplicarán hasta el término del torneo.**

30).- **Los roles de juego** se enviarán por correo electrónico 72hrs antes del inicio de su primer juego, de igual forma en las oficinas de las ligas de manera personal, este ROL no podrán cambiarse por ningún motivo, las primeras 3 jornada se realizarán roles por jornada, a partir de la 4ª. Jornada se entregaran los roles completos por escrito, de manera personal o vía correo electrónico.

**No se suspende ningún partido programado. En caso de que un equipo necesite suspender su partido, el entrenador tendrá la obligación de avisar a la Liga, a los Árbitros (72 hrs. antes) y entrenador del equipo contrario. La Liga no**



se hace responsable de la reprogramación del partido. El entrenador que suspende el partido será el responsable de reprogramarlo, de avisar a los árbitros y buscar cancha. En caso de que se suspenda el partido, el entrenador tendrá una semana para llevar la hoja de anotación a la Liga de lo contrario perderá el partido

31).- **Documentos falsos**, Si algún jugador se le comprueba que presentó documentos falsos o alterados, se le dará de baja del campeonato y **será suspendido por un año**, y el equipo que lo registro **perderá los puntos ganados en donde dicho jugador haya participado**, y se pasara el reporte a la Asociación correspondiente (esto incluye a entrenador y/o representante).

32).- ENTRENADOR.

**TODOS LOS EQUIPOS DEBERÁN CONTAR CON UN ENTRENADOR**, en ninguna categoría o rama, un jugador podrá desempeñarse, como entrenador. El entrenador deberá estar registrado en la cédula (para todas las categorías). Y en la hoja de anotación antes del juego, si algún equipo no cuenta con entrenador o representante durante el juego, perderá por forfait (20 a 0).

33).- **Los acuerdos tomados en la junta de representantes serán válidos para todos los equipos, aunque el representante no haya asistido. (ACUEROS DE CONSEJO).**

34).- Todos los puntos no previstos en el presente reglamento y la Interpretación de los mismo, serán tratados y resueltos por la Directiva de las Liga, informando por escrito a los interesados la resolución de los mismos.

## COMITÉ DIRECTIVO

**PRESIDENTE**  
**VICE-PRESIDENTE**  
**TESORERO**  
**SECRETARIO**  
**BALONCESTO FEMENIL**  
**VOCAL 1.**  
**COMISIONADO MUNICIPAL**  
**COMISIONADO ARBITRAJE**

**Ing. JORGE CARLOS LOPEZ FEBLES**  
**Ing. ROBERTO MORENO CETINA**  
**LEF. JESUS DE LA CRUZ MONFORTT**  
**LEF. ERICK GUTIERREZ MARFIL.**  
**LEF. KARLA GEORGINA MURILLO SOSA. (MGE)**  
**PROF. MARIO I. MENDEZ REALPOZO.**  
**LEF. MARCO EFRAÍN CHÁVEZ ORTIZ**  
**LEF. FREDY BASULTO TRIAY.**