



**INSTITUTO PATRIA
LIGA DE FUTBOL
“PBRO. ALVARO GARCIA AGUILAR”**

REGLAMENTO

1).- Objetivo: Fomentar la convivencia entre los jóvenes, niños y Padres de Familia, para propiciar, a través del deporte, una formación más completa como personas.

2).- La Liga estará formada por un cuerpo directivo integrado por un Presidente, Vicepresidente, Secretario, Tesorero, Coordinadores de sección, Vocales y asesores. Los cargos son honorarios.

3).- La Liga sesionará los miércoles de cada semana a las 8.30 p.m., en el local marcado con el número 370 de la calle 15 x 8 y 10 de Villas del Sol y deberá asistir obligatoriamente un representante de cada equipo. Los equipos deberán acreditar a sus representantes que asistirán a las juntas.

4).- CATEGORIAS: (para el torneo 2009-10)

Microbios	nacidos en el	04-05
Infantil Menor	nacidos en el	02-03
Infantil N Héroes	nacidos en el	00-01
Infantil Mayor	nacidos en el	98-99
Juvenil Menor	nacidos en el	96-97
Juvenil Mayor	nacidos en el	94-95
Juvenil B. Juárez	nacidos en el	92-93
Segunda libre	nacidos en el	74 o menores
Infantil Mayor Fem	nacidas en el	97-98-99
Juvenil Fem	nacidas en el	94-95-96
Sub-23 Femenil	nacidas en el	86 ó menores

5).- TIEMPOS.- Los tiempos de los partidos quedarán de la siguiente manera:

Microbios: 2 tiempos de 20 min. c/u. con 5 min. de descanso.

Infantil Menor: 2 tiempos de 25 min. c/u. con 5 min. de descanso.

Infantil N Heroes: 2 tiempos de 30 min. c/u. con 5 min. de descanso.

Infantil Mayor (V/F): 2 tiempos de 30 min. c/u.(25 min. Fem.) con 5 min. de descanso.

Juvenil Menor: 2 tiempos de 35 min. c/u. con 10 min. de descanso.

Juvenil Mayor (F/V): 2 tiempos de 35 min. c/u. con 10 min. de descanso.
Juvenil B Juárez : 2 tiempos de 40 min. c/u. con 10 min. de descanso.
Segunda Fuerza : 2 tiempos de 40 min. c/u. con 10 min. de descanso.
Femenil Sub-23. : 2 tiempos de 35 min. c/u. con 10 min. de descanso.

6).- FORFEIT.- **El tiempo máximo de espera para el inicio de un partido será de 10 min. para el primer turno únicamente, para los demás no habrá tiempo de espera.** El mínimo de jugadores para poder iniciar un partido es de **7** para las Categorías microbios, infantil menor, niños héroes mayor y en femeniles (deberán completar a 8 jugadores(as) durante el primer tiempo, si no se completa a el numero requerido ya no se jugara el segundo tiempo y perderá el juego) con excepción de sub-23 femenil y en las categorías juveniles y segunda fuerza con **8**, teniendo el primer tiempo para poderse completar, una vez terminado el primer tiempo tendrán que entrar por cambio. Si al inicio del partido algún equipo no reúne los 7 o 8 jugadores como mínimo, perderá el juego por forfait, quedando el marcador 2-0 en favor del otro equipo, si los dos equipos estuvieran incompletos a ambos se les cantará el forfait, perdiendo ambos el juego. Equipo que tenga 2 forfait será dado de baja.

7) Las cuotas de inscripción por equipo serán las siguientes:

Microbios	\$ 2,500.00
Infantiles Menor, N H y Mayor (f /v).	\$ 3,500.00
Juveniles Menor y Mayor (f /v).	\$ 3,800.00
Sub-23 Femenil	\$ 4,000.00
Juvenil Benito Juárez	\$ 4,000.00
Segunda Fuerza Libre.	\$ 7,700.00
Terna Arbitral (según categoría)	

Esta cuota incluye: Inscripción, arbitrajes de los torneos de copa y liga, inauguración, premiación, compilación y gastos de papelería. **La terna Arbitral es opcional.(no esta incluido en la inscripción).** En segunda fuerza es obligatoria la terna arbitral (incluida Terna Arbitral).

8).- INSCRIPCIONES.- Las inscripciones de los equipos y de los jugadores se llevarán a cabo en las juntas semanales que sostenga la Liga exclusivamente y serán bajo los siguientes requisitos:

EQUIPOS:

- a).- Deberán solicitar su ingreso a la Liga la cuál se reservará el derecho de admisión a la misma.
- b).- Pagarán la cuota de inscripción correspondiente que incluye: inscripción del equipo, arbitrajes, gastos en ceremonias de inauguración y premiación, papelería en general y compilación, deberán cubrir esta cuota durante los 3 primeros meses. Incluye en la categoría de Segunda Fuerza la terna arbitral, **que es obligatoria.**
- c).- Registrar lista de jugadores, con lugar y fechas de nacimiento y números.
- d).- Registrar color de uniforme.
- e).- Deberán de registrar a un mínimo de 15 jugadores y un máximo de 20.
- f).- Deberán registrar a un entrenador y dos auxiliares como máximo.
- g).-Deberán registrar a la Directiva del Equipo.(Presidente, Vice-Presidente, Tesorero, Secretario y Vocal.

JUGADORES:

- a).- Deberá presentar ficha de inscripción debidamente llenada.
- b).- **Acta de nacimiento original ó copia certificada y una copia simple para archivo.**
- c).- **Identificación con fotografía cancelada y presentar al jugador (a) el día de registro**
- d) los incisos ; b y c son aplicables para las categorías infantiles y juveniles.

9).- INAUGURACION.- Todos los equipos participantes deberán asistir a la ceremonia de inauguración con un **mínimo de 11 jugadores uniformados**, de lo contrario perderán automáticamente tres puntos en la tabla de posiciones.

10).- CANCHAS.- Los juegos se efectuarán en las canchas del Instituto Patria, o en las que el Comité Directivo apruebe para tal efecto. Cuando un Club o Institución proporciones campo deberá estar en condiciones de juego (pintura de campo y el terreno en buenas condiciones) en caso de no cumplir con esto podría perder el juego.

11).- ALTAS Y BAJAS.- Para el Torneo de Copa las listas de los equipos son cerradas.

Para el Torneo de Liga los equipos podrán dar altas y bajas durante la primera vuelta, antes de empezar la segunda vuelta se cerrarán las listas. **Las altas y bajas serán exclusivamente en las juntas semanales.**

- a) **todo jugador (a) dado(a) de baja en la liga ya no podrá jugar en ningún equipo que pertenezca a la liga, siempre y cuando haya alineado en algún juego de copa o liga.**
- b) **Solamente podrán hacer movimientos aquellos equipos que pertenezcan a la misma institución o club y antes de iniciar el torneo de liga (como pasar a un jugador de la misma categoría al segundo equipo o viceversa).**
- c) **todo jugador (a) dado (a) de alta en dos equipos diferentes al mismo tiempo, se quedara en el equipo que alinee primero.**
- d) **Para que un jugador dado de baja de un equipo de la liga por circunstancias ajenas a lo deportivo y quiera jugar en algún equipo de la liga deberá traer una carta responsiva de que se le permita jugar con dicho equipo en el mismo torneo sin ningún problema de protesta.**
- e) **Todo jugador (a) dado de alta en una categoría inmediata superior con menor de edad no podrá bajar a la inmediata inferior (siempre y cuando no haya jugado). Tendrá que jugar toda la temporada en donde fue inscrito.**

12).- SUCURSALES.- Todo club tendrá derecho a tener sucursales en fuerzas inferiores, para esto deberá darlas de alta desde el momento de su inscripción. Ningún equipo podrá tener dos sucursales en la misma categoría. Un jugador podrá jugar en categorías superiores las veces que desee siempre y cuando los equipos sean sucursales.

13).- BALONES.- Cada equipo deberá presentar un balón en buenas condiciones al árbitro antes del inicio del juego, este balón deberá permanecer en la cancha durante todo el partido, en caso contrario perderán el juego por FORFEIT. Si los dos equipos no presentaran balón en buenas condiciones, ambos perderán el juego. Los balones con que se jugará el Torneo serán: para Microbios él # 3, para infantiles él # 4, juveniles ,femeniles(juv y libre),tercera y segunda fuerza él # 5.

14).- UNIFORMES.- Cada equipo se deberá presentar debidamente uniformado con playeras (**número impreso ó planchado**) y shorts iguales, calcetas del mismo color, espinilleras, zapatos de fútbol (**tacos no intercambiables**). El capitán deberá llevar un distintivo en la manga de la camisa.

15).- PORRA.- **Cada equipo será responsable del comportamiento de su porra, si ésta llegara a interferir con el desarrollo del juego podrá ser sancionada por la Liga de acuerdo al reporte del árbitro y del representante de la Liga.**

16).- INICIO JUEGO.- Para poder iniciar un partido oficial copa o liga, los equipos deberán entregar al arbitro el listín de jugadores y cuerpo técnico oficial de la liga 10 min antes de iniciar el juego. De no hacerlo corren el riesgo de perder el juego. Solamente podrá dirigir el que aparezca como entrenador, auxiliar, preparador físico y medico deberán sentados junto a los jugadores y no podrán estar parados dirigiendo. Corriendo el riesgo de ser expulsado del terreno de juego.

17).- CREDENCIALES.- Ningún jugador podrá participar en un juego sin haber entregado al árbitro su credencial que lo acredite como miembro del equipo con el que va a participar. Las credenciales deberán estar debidamente, firmadas, selladas y plastificadas. Los entrenadores y auxiliares deberán presentar también su credencial. Si un equipo al inicio del juego no presenta sus credenciales tendrá hasta antes del inicio del segundo tiempo para presentarlas, en caso contrario perderá el juego por forfait.

18).- ARBITRAJE.- Estará a cargo del colegio de árbitros de la Liga. El árbitro es la máxima autoridad dentro del campo de juego por lo que se le deberá respetar dentro y fuera del mismo.

19).- CASTIGOS (EXPULSADOS).- Los castigos serán impuestos por el Tribunal de Penas de la Liga que se basará en la cédula del árbitro y la opinión del representante de la Liga si así lo requiriera, sus decisiones son **INAPELABLES**. Se basarán en un tabulador de penas que será dado a conocer a los equipos.

a) todo jugador (a) expulsado(a) por cualquier motivo tendrá un partido como mínimo de castigo.

b) el jugador y entrenador que sea suspendido cualquiera que sea el motivo, no podrá jugar o dirigir en ninguna categoría mientras dure su suspensión, deberá estar a una distancia de 50 mts. En caso de no acatar ésta disposición la Liga tomará medidas más drásticas al respecto.

20).- PROTESTAS.- Cuando un equipo vaya a presentar una protesta deberá cubrir los siguientes requisitos:

Que conste en la cédula arbitral que se jugó bajo protesta.

Que en la junta siguiente al partido lleve su protesta por escrito y ampliada.

El equipo que proteste deberá depositar a la Liga la cantidad de \$ 700.00.

Cuando las protestas sean por edad, la cantidad será por jugador protestado.

Si la protesta es válida el equipo recuperará su depósito, si no es válida perderá

La cantidad depositada. En caso de no **RATIFICAR** la protesta en la junta esta quedara **NULA**.

21).- SISTEMA DE COMPETENCIA.- El sistema de competencia se determinará sobre la base del número de equipos participantes en cada categoría y será dado a conocer antes del inicio del torneo.

22).- Los capitanes de los equipos deberán firmar la cédula arbitral al termino del partido, ésta cédula contendrá las alineaciones de los equipos, los anotadores de los goles y el marcador final del partido.

23).- CAMBIOS.- El número de cambios en la categoría de Microbios será libre y el jugador que salió puede volver a participar.

En las categorías de infantiles Menor, N.H y Mayor y Juvenil Menor y Mayor, los cambios son libres y el jugador que salió no podrá volver a participar.

En Tercera, Sub-23, Fem Libre y Segunda Fuerza el número de cambios será de 5 como máximo.

24).- CRITERIOS DE DESEMPATE.- En caso de empate en puntos de dos o más equipos, los criterios que se seguirán para el desempate son: a).- diferencia de goles; b).- mayor número de goles anotados; c).- resultados entre sí; d).- sorteo.

El sistema de puntos para los torneos de copa y liga será de tres puntos por victoria y un punto por empate.

25).- PREMIACION.- Serán premiados los tres primeros lugares de cada categoría así como el campeón goleador. En el torneo de Copa solamente a **los primeros lugares y campeón goleador.**

26).- Los equipos que proporcionen campo, jugarán en el horario que determinen previa autorización de la liga.

27).- En la banca únicamente podrán permanecer jugadores debidamente uniformados y con credencial, el entrenador y un auxiliar técnico por equipo, quienes deberán contar con su acreditación respectiva (credencial).

28).- Para poder participar en un equipo de otra liga, el jugador deberá obtener por escrito la baja de su equipo y recabar autorización firmada por un representante de la liga. En caso de que algún equipo niegue la baja al jugador, éste podrá solicitarla a la liga para que previa investigación resuelva lo conducente.

29).- Los jugadores(as) que participen en el presente torneo, no podrán participar simultáneamente en otras Ligas (**Liga Afiliada o No Afiliadas**). En caso de comprobarse ésta falta, perderán el juego (**por ser una Alineación Indebida**) y el jugador será expulsado de la liga con reporte a la AFEYAC para los efectos y sanciones correspondientes. (esto incluye a entrenador y delegado)

30).- Si en una junta semanal se toma el acuerdo que un equipo deberá usar casacas o cambiarse el uniforme y no acata ésta disposición, perderá el juego por forfait si el juego no se efectúa por ésta

causa. **Todo acuerdo tomado en las juntas semanales se respetara hasta el término del torneo de copa y liga.**

31).- Cuando un jugador sea protestado por alguna irregularidad de identidad, éste deberá firmar a un lado de su nombre en la cédula del partido. En caso de no hacerlo perderá su equipo el juego por forfait. La protesta se hará ante el árbitro y el entrenador del equipo afectado. Exclusivamente para 2ª Fuerza.

32).- En caso de que un juego se esté efectuando y por alguna de las causas justificadas se decrete un forfait, el equipo ganador conservará el número de goles anotados y el perdedor quedará con cero. Si el ganador no anotó goles en el partido, el resultado quedará dos a cero y no contará para él goleo individual.

33).- Los roles de juego se darán semanalmente en las juntas de la Liga y no podrán variarse por ningún motivo. Las solicitudes de suspensión de juegos o algún horario especial deberán hacerse **DOS juntas previas** a la fecha solicitada, por escrito y la Liga la analizará y resolverá al respecto.

34).- Si algún jugador se le comprueba que presentó documentos falsos o alterados, se le dará de baja del campeonato y **será suspendido por un año**, y el equipo que lo registro **perderá los puntos ganados en donde dicho jugador haya participado**, y pasando el reporte a la AFEYAC.(esto incluye a entrenador y delegado)

35).- Los acuerdos tomados en las juntas de representantes serán válidos para todos los equipos, aunque el representante no haya asistido.

36).- FINALES.- Solamente en las finales de copa y liga (1er y 2do lugares)habrá tiempos extras y en las demás se irán directo a penales. En segunda fuerza no se jugarán tiempos extras.

37).- Todos los puntos no previstos en el presente reglamento y la Interpretación de los mismo, serán tratados y resueltos por la Directiva de la Liga, informando por escrito a los interesados la resolución de los mismos.

COMITÉ DIRECTIVO

PRESIDENTE	LAE DAVID ABRAHAM ACHACH
VICE-PRESIDENTE	ING MARIO EROSA BURGOS
TESORERO	CP GASPAS PUERTO NOVELO
SECRETARIO	SR ANTONIO CARDENAS TREJO
COORDINADOR LIGA	DT LUIS ANCONA PACHECO